

# L'essentiel

## 3 séquences



### 1. Qui fait l'économie ?

Sur la mezzanine, cette séquence présente les acteurs de l'économie ainsi que les grands auteurs de la pensée économique.

### 2. Comment ça marche l'économie ?

Vous entrez dans une ville imaginaire avec des espaces spécialisés (maison, mairie, marché,...) et vous participez à des jeux simulant, par exemple, les transactions boursières ou une vente aux enchères.

### 3. Quel est l'état du monde ?

Cette séquence ouvre sur des thématiques plus larges, dans une perspective historique et géographique : production de richesses, croissance et crises, mais aussi bien-être des sociétés et développement durable.

## Éléments à ne pas manquer pour leur originalité et leurs contenus



#### Made in partout

Un scanner d'aéroport pour voir la chaîne de production mondialisée de 5 produits au choix.

#### La pensée économique

Une grande fresque murale sur l'histoire et les courants de la pensée économique, avec des audios sur le format d'une émission de radio, donnant le point de vue des grands théoriciens de l'économie.

#### Valorisez votre temps

Une calculatrice géante pour évaluer la valeur de vos activités domestiques quotidiennes.

#### Gérez votre portefeuille

Jouer à la bourse en anticipant les fluctuations du cours de bourse des actions de deux entreprises.

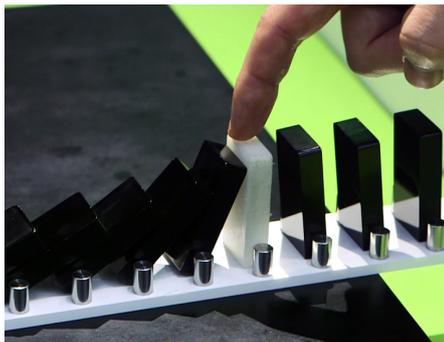
#### 150 ans de croissance en France

Une chronologie en images et en films pour explorer la courbe de croissance en France depuis 1870.

#### Choisissez votre indicateur

Table tactile pour classer et comparer les pays du monde selon leur PIB ou d'autres indicateurs et pour créer votre propre indicateur.

# Mais aussi des éléments ludiques



## Recettes ou dépenses publiques ?

Une machine à sous pour tester les dépenses ou les recettes de l'État.

## Effet domino

Jeu de domino pour évoquer les effets de contagion dans une crise économique.

## Imprimez votre billet (sortie de l'expo)

Sorte de photomaton qui permet d'imprimer un billet à son effigie et de le retrouver ensuite en se connectant sur Internet.

# Et des éléments spectaculaires



## Offre, demande et prix

Deux mollettes géantes pour faire varier le prix en fonction de l'offre et de la demande.

## Le PIB sur 2000 ans

Sculpture montrant l'évolution du PIB mondial depuis l'an 1.

## Le cube de billets broyés (entrée de l'expo)

2 millions de billets de 500 euros trop usés pour être remis en circulation, d'une valeur virtuelle de 1 milliard d'euros.

# Ou qui incitent au débat



## Paroles d'économistes

Les points de vue de 7 économistes confrontés à de grandes questions : la croissance et ses limites, les crises, le rôle des économistes.

## Film d'animation sur la crise

Comment une crise financière peut se propager à l'ensemble de l'économie ?

# Et des nouveautés



## Cycle de 9 conférences-débats de mars à mai

Sur des sujets d'actualité, du financement des entreprises à la situation économique en passant par le climat, l'euro, le budget et la politique monétaire.

## Visites guidées, ateliers d'animation

Une visite guidée pour les groupes et un atelier proposant un « jeu de marché » où vendeurs et acheteurs doivent négocier un prix d'échange.