

ÉNERGIE,
**SO
WATT?**

EXPOSITION
ITINÉRANTE

**RELEVEZ LE DÉFI DE LA TRANSITION ÉNERGÉTIQUE
DANS UN «SERIOUS GAME» INTERACTIF !**





Qu'est-ce que la transition énergétique ? Quelle stratégie devons-nous établir pour la mettre en œuvre en France et atteindre nos objectifs de décarbonation ?

Avec « Énergie, So Watt ? » exposition interactive pensée comme un jeu de rôle, Citéco invite les publics à prendre le contrôle des décisions politiques sur la transition énergétique.

Confrontés à des témoignages de spécialistes ou de représentants de la société civile, les publics sont appelés à choisir les orientations qu'ils souhaitent favoriser pour la mise en œuvre de la transition énergétique.

Contenu de l'exposition

① LA SALLE DE BRIEF

Pour prendre leurs marques, les publics sont accueillis par une vidéo pédagogique montrant Jamy Gourmaud du media Epicurieux présenter le contexte historique et expliquer les grands enjeux et défis de la transition énergétique.

Cette vidéo s'accompagne de repères graphiques et de tableaux réalisés à l'aide d'un programme d'intelligence artificielle, qui nous invitent à imaginer les paysages que les artistes de notre patrimoine culturel mondial auraient pu peindre s'ils avaient vécu à notre époque.

② LE GRAND JEU DE RÔLE IMMERSIF

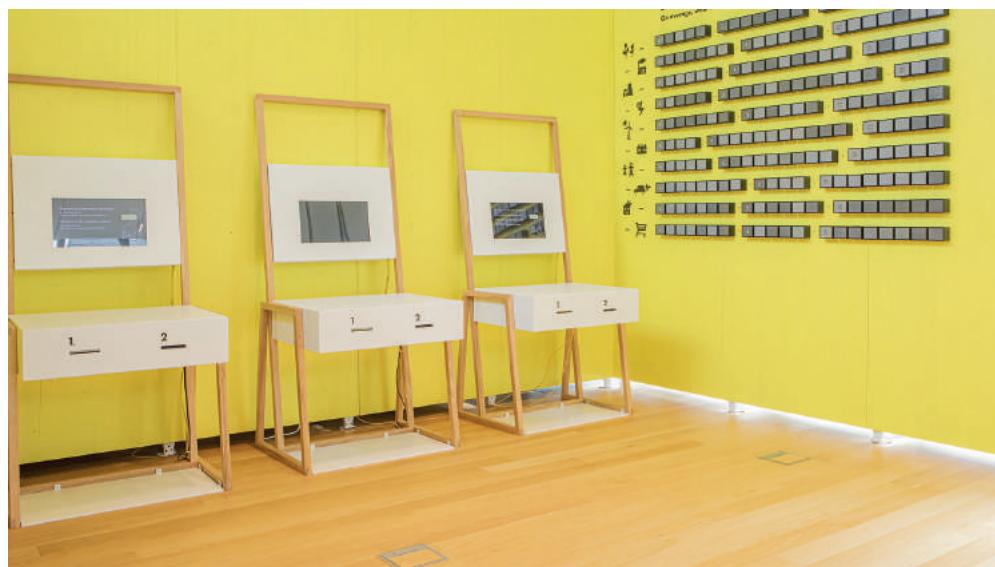
Imaginez : vous êtes un ou une responsable politique et vous devez mettre en œuvre la transition énergétique...

Interpellés par des témoignages de spécialistes ou représentants de la société civile, les publics sont appelés à choisir les orientations qu'ils souhaitent favoriser pour la mise en œuvre de la transition énergétique.

À l'issue du jeu, un profil type est établi en fonction de leurs choix.

Ce serious game s'articule autour de 10 pôles thématiques composés de dispositifs numériques grand format.

Thématiques traitées : accès à l'énergie, dépendance aux énergies fossiles, matières premières végétales, énergie nucléaire, énergies renouvelables, stockage, réseaux, mobilité, logement, production et consommation responsable.



③ LE JEU RÉUSSIR SON MIX ÉLECTRIQUE

Pour prolonger cette expérience immersive, un jeu numérique complémentaire propose aux publics de planifier la production électrique française et construire pas à pas son « mix » à horizon 2050.



Temps forts

- Une vidéo introductive de Jamy du média Epicurieux
- 5 représentations artistiques et poétiques grands formats
- Des cartels graphiques grands formats
- Un grand jeu de rôle d'environ 40 minutes (10 modules témoignage vidéo + 10 modules de vote + 3 stations de vérification des résultats)
- Un jeu de rôle numérique sur tablette d'environ 15 minutes

Informations générales

Public : à partir de 13 ans

Disponible pour une itinérance à partir de septembre 2023

Surface nécessaire : 250m² minimum

Langues : français, anglais

Frais de location : sur demande

« Un exercice amusant pour sensibiliser le grand public à la complexité des enjeux énergétiques. » Télérama

« C'est tout le mérite de cette exposition [...]: faire réfléchir sur ce sujet plus que complexe, au-delà des débats idéologiques. »
Le Figaro

« De quoi prendre du recul sur un sujet brûlant. » Ça m'intéresse

CONTACTS

Coordinateur de projet :

Raphael Bonetto / raphael.bonetto@citeco.fr / +33 (0)6 13 42 87 35

Responsable des expositions :

Nicolas Mangeot / nicolas.mangeot@citeco.fr / +33 (0)6 64 03 75 53

Citéco

Premier musée interactif d'Europe dédié à l'économie, Citéco propose une exposition permanente de 2 400m² offrant un accès ludique et pédagogique aux concepts, mécanismes et enjeux de l'économie. Citéco produit également des expositions temporaires disponibles à la location.

Découvrez l'exposition :

