

Il percorso permanente della Cité de l'Économie vi invita a scoprire, in 6 sezioni, varie sfaccettature dell'economia.

Dagli scambi alle instabilità e le loro regolazioni, senza dimenticare gli attori ed i mercati, scoprirete come la scienza economica può illuminare la nostra società ed ampliare la sua percezione.

Che siate da soli, in gruppo, tra amici, in famiglia, esperto, neofita o dilettante, sviluppate, durante tutta la vostra visita, la vostra curiosità economica con i vari giochi, manipolazioni, video e strumenti multimediali, senza dimenticare il caveau ed i suoi «Tesori»

Buona visita!



IT

Émile

BOUTIQUE DE PETITS ET GRANDS TRÉSORS

Émile ha un'ambizione: abbinare il comfort di una boutique museale e la creatività di un concept store. Come una strizzatina d'occhio al caveau del museo, la boutique propone piccoli e grandi tesori. Émile seleziona una collezione di qualità, oggetti, opere e curiosità da portare a casa che permetteranno a tutti di ottenere un ricordo unico della loro esperienza della Cité. La boutique propone **prodotti unici e rari, in una gamma di prezzi molto ampia**, per permettere a tutti di trovare ciò che piace loro.

SCAMBI

Per rispondere alle nostre esigenze quotidiane, produciamo e scambiamo beni e servizi. Tutto ciò è il fondamento dell'attività economica.

Siete nella sezione "Scambi" nella quale potrete scoprire cosa sono i concetti di rarità, fiducia, produzione e moneta.

Concetti

Beni: si tratta di un oggetto fisico, che una volta prodotto, può essere conservato, usato o venduto.
Servizi: si tratta di una prestazione immateriale la cui produzione ed il cui consumo sono contemporanei (parrucchiere, ristorazione, attività alberghiere ...).



Nel gioco multiplayer «Scambi ed esigenze», dovete equipaggiare il vostro personaggio per la spiaggia. Come intendete farlo per permettergli di prendere l'autobus in tempo?

ATTORI

Gli scambi si fanno tra attori: le imprese, le banche, le associazioni, lo Stato ed i nuclei familiari (voi!).

Le loro interrelazioni formano ciò che gli economisti chiamano «il circuito economico».

Benvenuti nella sezione Attori dove scoprirete i diversi ruoli degli attori del circuito economico.

Concetti

Nucleo familiare: questo termine non designa necessariamente una famiglia ma un insieme di una o più persone che occupano la stessa abitazione.

Prodotto Interno Lordo (PIL): è l'indicatore che misura la ricchezza prodotta, ogni anno, dai soggetti economici come le imprese e lo Stato (salute, istruzione, giustizia, sicurezza)...



Scoprite la diversità del mondo delle imprese ed i molteplici aspetti del ruolo dell'imprenditore con il monumentale edificio-scenario «Imprese e lavoro».

MERCATI

In economia, i mercati sono luoghi, fisici o meno, dove si incontrano produttori e consumatori di beni e servizi.

Ogni bene o servizio possiede proprio mercato! Venite a scoprirli!

Concetti

L'offerta e la domanda: L'offerta proviene dai venditori, e la domanda dagli acquirenti.

La concorrenza: è la competizione tra gli attori per acquisire o vendere una risorsa, un bene o un servizio.



Con il gioco «Il mercato delle azioni», mettetevi nella pelle di un trader e tentate di fare fruttare il vostro capitale in Borsa. Farete le buone scelte di investimenti?

INSTABILITÀ

L'attività economica è fatta di alti e bassi e, talvolta, insorgono crisi che la colpiscono in maniera profonda.

Nella sezione Instabilità, dovete allacciare le vostre cinture poiché rischiate di essere molto sbalottati! Dall'espansione alla depressione, scoprite i cicli economici.

Concetti

Crisi economica: questo termine designa un improvviso peggioramento dell'attività economica.

Bolla speculativa: aumento continuo ed auto-mantenuto del prezzo di un bene senza un rapporto con il valore reale di tale bene.



Immergetevi nel cilindro delle «Turbolenze» ed osservate il susseguirsi dei periodi di espansione, recessione, crisi e ripresa che hanno costellato la storia economica.

REGOLAZIONI

Per correggere le disfunzioni dei mercati, aumentare il benessere generale o modificare i comportamenti degli attori, gli Stati impongono regole. Queste decisioni possono essere prese a livello nazionale o sopranazionale. Siete nella sezione Regolazioni nella quale potrete assumere il comando e decidere delle regole da adottare!

Concetti

Politica monetaria: è l'insieme dei mezzi messi in opera dalla banca centrale per assicurare la stabilità dei prezzi e favorire la crescita dell'economia.

Regolazione: si tratta dell'azione dello Stato o di un'autorità pubblica atta a ridurre o correggere le disfunzioni dell'economia di mercato (disuguaglianze, disoccupazione, inquinamento,...).



Con il gioco collettivo «Negoziazione e decidere», prendete parte a negoziati internazionali sul clima ed agite a favore delle energie rinnovabili. Sarete all'altezza della sfida?

TESORI

La moneta facilita gli scambi. Dietro questa funzione, le monete sono testimoni artistici e sociologici della storia delle società umane.

Nella sezione Tesori, varcate le porte della cassaforte per sentire salire la febbre dell'oro.

Concetti

Fiduciaria: Questo termine significa fiducia. La moneta può svolgere tali funzioni economiche se tutti gli attori ripongono la propria fiducia nella moneta.

Scritturale: Questo termine significa scritto. Dal XX secolo, la moneta tende a diventare sempre più scritturale o dematerializzata (come, per esempio, gli assegni o le carte di credito).



Toccate un vero lingotto d'oro e soppesate la copia di una verga d'oro. «Dell'oro puro» a portata di mano!

citéco
Cité de l'Économie

APERTURA DA MARTEDÌ A DOMENICA
DALLE 10 ALLE 18 FINO ALLE 19 IL SABATO

APERTURA NOTTURNA IL 1° GIORNO DEL MESE
FINO ALLE ORE 22

APERTURA I LUNEDÌ DELLE VACANZE SCOLASTICHE (ZONA C)
DALLE 10 ALLE 18

CHIUSURA IL 1° GENNAIO, IL 1° MAGGIO ED IL 25 DICEMBRE

TARIFFE

ESPOSIZIONE PERMANENTE: TARIFFE DA 6€ A 12€
PASS TRIBU: 29€

ESPOSIZIONE TEMPORANEA: TARIFFE DA 5€ A 10€
PASS CITÉ +: ACCESSO ILLIMITATO A LA CITÉ A PARTIRE DA 20€

ACCESSO

1 PLACE DU GÉNÉRAL CATROUX 75017 PARIS

(M) 2 MONCEAU

(M) 3 MALESHERBES

VOI LE LEVE DELL'ECONOMIA

